



AUTOMATES SCHNEIDER MODICON M340

SOUS UNITY PRO - Code R4485

PUBLIC

- Techniciens de Maintenance ou d'Etudes

PREREQUIS

- Personnel ayant des connaissances de base en pneumatique et maîtrisant l'électricité et les composants en électrotechnique
- Connaissances des bases de l'automatisme
- Connaissances des bases en régulation sont un plus
- Se munir d'une tenue de travail et de chaussures de sécurité

MODALITES PEDAGOGIQUES

- Études de cas, travaux dirigés
- Mises en situations professionnelles sur plateaux techniques sécurisés intégrant les technologies fondamentales et avancées
- Mobilisation d'îlots de formation technique individualisée (IFTI)

MODALITES DE SUIVI ET D'EVALUATION

- Exercices

OBJECTIFS DE LA FORMATION

- Configurer un automate MODICON M 340
- Programmer les instructions du langage Unity PRO
- Mettre en œuvre les principales fonctions du logiciel
- Utiliser les outils de maintenance
- Réaliser un dossier d'application (commentaires, listes croisées, adressage symbolique, etc.)

PROGRAMME

Les automates MODICON M340

- Les différentes versions d'automates M340
- Le montage, câblage et adressage du M340
- La structure mémoire

UNITY PRO

- Présentation
- Les versions
- Les principales différences avec PL7 PRO
- La migration PL7 PRO vers Unity

Structure de l'application

- Configuration matérielle
- Déclaration des variables
 - Les différentes variables
 - Les instances de FB
- Les tâches :
 - Tâches maître, événementielles
 - Saisie, modification et visualisation de graphe
- Langage à contact :
 - Les fonctions combinatoires
 - Les blocs opérations : comparaison, transfert
 - Les blocs fonctions : temporisation, compteur
 - Saisie, modification d'un réseau
- Langage liste d'instructions :
 - Les instructions sur bit, numérique
 - Les instructions sur bloc fonction et opérations
 - Saisie, modification d'un réseau

- Langage littéral :
 - Structure d'une ligne de programmation
 - Les instructions
 - Saisie, modification d'un programme
- Langage FBD :
 - Les instructions
 - Saisie, modification d'un programme
- Programmation des blocs DFB

Mode simulation

- La génération de l'application
- Transfert sur l'automate fictif
- La simulation

Outils de mise au point et diagnostic

- La génération et le transfert dans l'api
- Visualisation dynamique de programme
- Création de tables d'animation
- Forçage des variables
- Ecran de mise au point de l'automate
- Diagnostic des modules API et programme

Aide en ligne et documentation

- Structure de l'aide
- Les recherches
- La page de garde et des pages d'informations générales
- Les références croisées
- Le dossier d'application



375€ HT
par jour



1 à 6
participants



5 jours



Entrées/Sorties permanentes
Planification sur réservation

N° déclaration d'activité
72 33 000 12 33
SIRET – 781843073
NAF – 8532Z
N° Qualiopi – 8575624

INFORMATIONS ET INSCRIPTION

info@afpiso.com
www.formation-maisonindustrie.com